

## Безопасность микроядра. Нужны ли бинарные митигации, если следуешь принципу *secure-by-design*?

Мелехова А.Л., АО «Лаборатория Касперского», [anna.melekhova@kaspersky.com](mailto:anna.melekhova@kaspersky.com)

### Abstract

Когда речь заходит о системах, разработанных по принципам *secure-by-design*, то разработчики задумываются о количестве и качестве митигаций от бинарных уязвимостей. С одной стороны эти митигации - ответ на хорошо изученные угрозы, а с другой стороны затраты на *secure-by-design* в сумме с тратами на обычные митигации дают астрономические усилия на безопасность. Сегодня поговорим, как видоизменяются бинарные харденинги в безопасной микроядерной системе KasperskyOS, которая строилась исходя из принципов *secure-by-design*. Рассмотрим KASLR, W<sup>X</sup>, KPTI, CFG, stack canary. Доклад ориентирован на техническую аудиторию, однако поясним все аббревиатуры. Содержит следы ассемблера.

### Тезисы

#### (1) Микроядро, или почему Linux-у так сложно стать безопасным?

- Поверхность атаки у микроядра и у гибрида/монолита
- Драйвера, пару примеров Linux, когда “вскрывали” через драйвера. Уязвимости в Mali GPU драйвере
- Секреты в ядре
- Карта харденингов от Попова, проект PAX
- SELinux и Android binder для надстройки reference monitor

#### (2) Харденинги (== митигаций от бинарных уязвимостей) ядра

Харденинги будем рассматривать по шаблону - от какой атаки защищаемся, как защищается Linux, как защищается Kaspersky OS. В тезисах лишь наметки.

##### (2.1) Stack canary / SSP = shadow stack pointer

Стековая канарейка митигирует переполнение буфера на стеке. Митигация нужна и для KasperskyOS, но в ограниченном размере. Взаимодействие user-kernel space ограничены, типизированы и проверяются в модуле безопасности.

Подчеркнем, что имплементаций канареек много. Per-thread, per-system call, per-system, per-task. Чуть намекнём как выбирать.

##### (2.2) KASLR (kernel address space layout randomization)

KASLR для микроядра нужен в меньшей степени, чем для монолита (отсылка на статью Таненбаумовских студентов). И вероятность утечки адреса меньше, ведь нет сторонних драйверов.

##### (2.3) CFG/CFI (control flow integrity/guard)

CFG, как и канарейка, митигирует построение JOP/COP/ROP chains. Но при включении KASLR уже сложнее строить цепочку. Присоединяем к этому отсутствие в микроядре драйверов и сторонних библиотек, маленький размер ядра - и получаем чисто технически сложности с построением цепочки. И типизация параметров усложняет атаку. Таким

образом, CFG/CFI рекомендуем включить при аппаратной поддержке и отсутствии оверхеда. Потому что эксплуатации, от которых она защищает трудно достижимы.

#### **(2.4) KPTI (kernel page table integrity)**

KPTI защищает от спекулятивных атак на чтение секретов из ядра. Но эта митигация вносит ощутимый оверхед, особенно при частных системных вызовах. Вспоминаем, что в ядре секретов мало, только сообщения на время передачи и если они не зашифрованы. При этом вычитка даже одного байта в meltdown/spectre занимает время, а сообщения быстро передаются туда-сюда. И плюс секреты еще и найти нужно (KASLR). Поэтому строгой необходимости делать KPTI нет.

#### **(3) Пример бинарных митигаций недоступных монолитам/гибридам.**

Полноценный W<sup>X</sup>. В целом, если процессу позволяется иметь страницы writable+executable, то это идеальная цель для создания payload-а. Так давайте запретим процессам получать такие страницы. Ок, но в Unix DAC оригинальной модели такого per-process разделения не предусмотрено. Ну а ядро? Запрещено ли ему выделять W+X? Нет, не запрещено. Потому что bpf. Да, ebpif имеет верификатор и процессы, создающие bpf запросы, должны иметь соответствующие CAPABILITIES. Однако, факт остается фактом - ядро Linux выделяет W+X kernel pages.

В случае же микроядра с reference monitor-ом и deny-by-default конфигами на стадии разработки политик лишь ограниченному числу процессов даются права на аллокации W+X страниц (web assembly например). А ядро себе W+X страниц не выделяет.

#### **Выводы**

Харденинги в secure-by-design системах нужны в меньших объемах. Для каждой ОС нужно строить threat model и изучать возможные варианты проникновения, чтобы оценить при каких условиях до вашей митигации “дойдет очередь”. Однако, в secure-by-design систем возможны такие бинарные митигации, которые полноценным монолитам лишь мечтаются.